



Facultatea de Științe Politice, Administrative și ale Comunicării

Domeniul: Științe ale comunicării

Specializarea: Studii de media digitală și de jocuri/ Digital Media and Games Studies (în limba engleză) - Cluj-Napoca

Limba de predare: Engleză

Opțiunea: Cu frecvență - buget

Nr. locuri:6

Legenda opțiuni: A - Cu Frecvență - BUGET, B - Cu Frecvență - TAXA, C - Invatamant La Distanță/ Frecvență Redusă - TAXA

Data generare: 13.09.2026 - 11:53

Nrcrt	Nrleg	Opțiuni	Media	Criteriu 1	Criteriu 2	Criteriu 3	Rezultat
1	DGM54	A	9.58	9.20	0.00	0.00	ADMIS -A
2	DGM53	A	8.97	7.43	0.00	0.00	ADMIS -A
3	DGM51	A	8.79	8.42	0.00	0.00	ADMIS -A
4	DGM55	A	8.73	7.27	0.00	0.00	ADMIS -A
5	DGM50	A	8.52	6.59	0.00	0.00	ADMIS -A
6	DGM52	A	8.43	6.85	0.00	0.00	ADMIS -A



UNIVERSITATEA BABES-BOLYAI
BABES-BOLYAI TUDOMÁNYEGYETEM
BABES-BOLYAI UNIVERSITÄT
BABES-BOLYAI UNIVERSITY
TRADITIO ET EXCELLENTIA

**Tradiție și Excelență prin
Cultură - Știință - Inovație din 1581**

Sesiunea:2

Forma de studii: Master

Facultatea de Științe Politice, Administrative și ale Comunicării

Domeniul: Științe ale comunicării

Specializarea: Studii de media digitală și de jocuri/ Digital Media and Games Studies (în limba engleză) - Cluj-Napoca

Limba de predare: Engleză

Opțiunea: Cu frecvență - taxă

Nr. locuri:17

Legenda opțiuni: A - Cu Frecvență - BUGET, B - Cu Frecvență - TAXA, C - Invatamant La Distanță/ Frecvență Redusă - TAXA

Data generare: 13.09.2026 - 11:53

Nrcrt	Nrleg	Opțiuni	Media	Criteriu 1	Criteriu 2	Criteriu 3	Rezultat
-------	-------	---------	-------	------------	------------	------------	----------



Facultatea de Științe Politice, Administrative și ale Comunicării

Candidați RESPINȘI: Studii de media digitală și de jocuri/ Digital Media and Games Studies (în limba engleză) - Cluj-Napoca

Limba de predare: Engleză

Legenda opțiuni: A - Cu Frecvență - BUGET, B - Cu Frecvență - TAXA, C - Fără Frecvență - TAXA

Data generare: 13.09.2026 - 11:53

Nrcrt	Nrleg	Opțiuni	Media	Criteriu 1	Criteriu 2	Criteriu 3	Rezultat
1	DGM56	R	9.38	8.86	0.00	0.00	RESPINS